



# PRIMER CONCURSO ESCOLAR DE VIDEOS: CIENCIA ENTRETENIDA

## OBJETIVOS

### GENERAL:

El principal objetivo del Liceo Industrial de Angol es promover el desarrollo de capacidades científicas y tecnológicas e identificar talentos científicos en estudiantes de séptimo y octavo básico, potenciando a aquellos estudiantes destacados en el área y liderar el avance de la ciencia en el país a través del trabajo cooperativo para posicionar nuestro establecimiento como una incubadora de proyectos de alto impacto que contribuyan a la construcción de una sociedad ambientalmente responsable.

### ESPECÍFICOS:

1. Estimular el desarrollo de capacidades de investigación de los estudiantes en las áreas de las ciencias naturales
2. Motivar la creatividad y el interés de los estudiantes por la ciencia y la tecnología.
3. Despertar en los estudiantes sus vocaciones científicas y tecnológicas.
4. Fomentar y contribuir al mejoramiento del aprendizaje y la enseñanza de la ciencia y la tecnología.
5. Identificar y promocionar a estudiantes con potencialidades en ciencia y fortalecer sus capacidades.

## BASES DE LA COMPETENCIA

### I. DE LOS PARTICIPANTES:

1. Podrán participar los y las estudiantes que cursen de **séptimo a octavo año básico** pertenecientes a colegios municipales, particulares subvencionados o particulares pagados de las comunas de Angol, Renaico, Purén, Collipulli y Los Sauces, los cuales deben juntar correctamente el formulario de identificación dentro de las fechas estipuladas por la organización, desde el **21 de agosto, hasta el 04 de septiembre de 2019**.
2. Cada colegio podrá realizar una selección interna de estudiantes, utilizando criterios propios para ello y presentar equipos de 2 o 3 estudiantes, donde al menos uno de ellos debe ser mujer, con un máximo de 3 equipos por colegio.
3. Cada grupo tendrá que ser monitoreado por un **profesor del área** que será responsable de enviar el video más la ficha de identificación a la organización. Un profesor puede estar encargado de dos o más grupos participantes si el colegio así lo amerita. Si el profesor o profesora trabaja en más de un establecimiento, debe elegir a uno de ellos para participar con los respectivos grupos de estudiantes

### II. DE LA TEMÁTICA Y LA COMPETENCIA

1. Los grupos de estudiantes, guiados por un profesor o profesora, deberán elaborar un video en el que demuestren de forma didáctica y a través de un lenguaje simple, un conocimiento científico, el cual no necesariamente debe estar enmarcado en las unidades del programa de 7° u 8° año básico, sin embargo, **no puede ser de un nivel menor**.
2. Este concurso se basa en la asignatura de Ciencias Naturales, por tanto, los videos que enviarán los participantes pueden estar enmarcados en cualquiera de los 3 ejes de la asignatura: Biología, Física o Química. Cada grupo de estudiantes puede participar en el eje que sea de su interés, pudiendo enviar sólo un video por equipo.
3. El video deberá tener una duración mínima de un minuto y máxima de doscientos cuarenta segundos (equivalente a cuatro minutos), incluido título de entrada y créditos de salida. El video podrá ser grabado según el instrumento que se disponga para ello, pudiendo ser, una cámara de video, una cámara fotográfica o un teléfono celular. Se



deberá utilizar, en lo posible, la mayor resolución disponible, esto es: 1920 x 1080 (16:9 Full HD), 1280 x 720 (16:9 HD) o 640 x 480 (4:3 SD).

#### JURADO Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. El Jurado del concurso estará formado por integrantes del Equipo Directivo y el Departamento de Ciencias del Liceo Industrial de Angol
2. Los criterios para evaluar y elegir los videos ganadores serán:
  - a. **CLARIDAD:** El video expone de manera clara los conceptos necesarios para responder la pregunta de investigación que da paso a la experiencia práctica. Se espera que el video sea utilizado como una herramienta educativa, por lo que tiene que tener adecuado uso de conceptos, sin errores conceptuales para exponer la respuesta a la pregunta. Se recomienda utilizar fuentes confiables (NO wikipedia.org, www.rincondelvago.com, monografias.com ni otros similares) para obtener información
  - b. **CREATIVIDAD:** La forma de presentar la temática en el relato, es creativa e innovadora. El video debe ser creativo en el uso de recursos audiovisuales que faciliten la comprensión del mensaje; el video debe mostrar formatos audiovisuales lo más originales posibles para potenciar su éxito como herramienta educativa.
  - c. **CONTEXTO:** El grupo deja entrever a través del video las dependencias de su establecimiento para el trabajo de laboratorio de ciencias, utilizando como mínimo 3 instrumentos o materiales del mismo.
  - d. **ESTRUCTURA:** El video muestra una estructura narrativa de presentación (descripción general del tema que da paso al trabajo práctico y su hipótesis), desarrollo (experiencia práctica) y conclusión (reflexión en torno a los resultados de experimento, comprobando o descartando la hipótesis planteada anteriormente). El video debe tener una lógica clara en la presentación de sus argumentos para que la comprensión del público general se facilite lo más posible.
  - e. **CALIDAD AUDIOVISUAL:** El video tiene un nivel de audio e imagen adecuado. El video debe tener adecuado nivel de audio, imagen y edición, que facilite la comprensión del público.
  - f. **HERRAMIENTA EDUCATIVA:** El video puede ser usado como herramienta educativa. En este sentido, se espera que el video sea un producto completo (imagen, audio, narrativa y originalidad) adecuado para que profesores y estudiantes puedan usarlo como recurso pedagógico, que sea didáctico y atractivo de ver.
  - g. **DIFUSIÓN:** El video posee potencial de difusión en la comunidad. El video debe tener potencial para ser difundido en la prensa, internet, redes sociales y en otras instancias que permitan alcanzar un público masivo. El video debe ser una herramienta audiovisual bien construida, coherente y presentada de forma original, para que todas las personas entiendan los conceptos expuestos

Cada uno de los criterios anteriores se evalúa con una escala de uno a tres puntos, de tal forma que el puntaje máximo sería veintinueve puntos (21).

La escala de 1 a 3 puntos queda definida de la siguiente forma:

- 1 es insuficiente (*que no se ha llegado al nivel esperado*)
- 2 es regular (*dentro del nivel esperado*)
- 3 es bueno (*por sobre el nivel esperado*)

3. Se elegirá, luego del recuento de puntaje, un tercer, segundo y primer lugar para la premiación de la competencia. En caso de existir empate de puntaje en la evaluación del video, se citará a los participantes para realizar una rueda de preguntas con los equipos empatados y aquel que conteste primero 3 preguntas de forma correcta se quedará con el lugar en cuestión, preguntas que abarcarán los contenidos expuestos en el video.
4. Los videos ganadores serán subidos a youtube, redes sociales y se difundirán en el sitio web <http://industrialangol.cl/>

#### III. DE LOS ESTÍMULOS Y PREMIOS

1. Todos los participantes de la competencia y su profesor recibirán un diploma de reconocimiento.
2. Cada equipo recibirá un estímulo recordatorio de su participación como colegio.
3. En este contexto, los ganadores del primer, segundo y el tercer lugar recibirán los siguientes premios:

	Premio Estudiantes	Premio Profesor a cargo
Primer Lugar	Audífonos y Medalla primer lugar (para cada miembro)	Bolso con bolsillos y capacidad Notebook 15" y Derecho a una revisión completa y ajuste de un vehículo (auto particular).
Segundo Lugar	Calculadora Científica y Medalla Segundo Lugar (para cada miembro)	Bolso Laptop 15"
Tercer Lugar	Pendrives y Diploma de tercer lugar (para cada miembro)	Pendrives de 16Gb



Los premios del primer, segundo y tercer lugar se entregarán en dependencias del Liceo Industrial de Angol el día viernes 13 de septiembre, a las 11 hrs, en una Actividad de premiación, donde se expondrán los videos realizados por los participantes.

---

IV. DE LA INSCRIPCIÓN Y LOS CONTACTOS

- 1) Los videos, junto a las fichas de identificación de los estudiantes, serán recepcionadas desde el **día 22 de agosto hasta el 04 de septiembre** vía formulario online, completando una ficha para cada equipo en el siguiente link:

<https://forms.gle/XnSyJ8zfBPVagxgG7>

- 2) Por motivos debidamente justificados, los equipos participantes podrán modificar su video hasta 12 horas luego de ser adjuntado en la ficha de inscripción. Para ello deben hacer llegar una nueva ficha de inscripción y su correspondiente video al Liceo Industrial de Angol en formato CD, entregando los motivos por los cuales se procede al cambio de video.
- 3) Para cualquier otra consulta, el profesor monitor de cada equipo puede escribir al siguiente correo electrónico:  
[cecilia.pacheco@industrialangol.cl](mailto:cecilia.pacheco@industrialangol.cl)